



# Mitarbeitende der Ernährungswirtschaft schulen mit Virtual Reality

Ein Einblick in die virtuelle Welt  
und wie man Sie einfach in das  
eigene Unternehmen integriert.

1 von 7

In Kooperation mit:





## Wieso Virtual Reality?

Durch den Einsatz von Virtual Reality profitieren Sie vom „Wow-Effekt“. Denn 360° und 3D-generierte Welten ziehen die Mitarbeitenden in den Bann und lassen sie nicht mehr los. Diese Wirkung können Sie speziell im Bereich des Lernens nutzen, da dies enorm positive Auswirkungen hat. Effektives und nachhaltiges Lernen ist möglich, wenn man aktiv dabei ist.

Durch Erlebnisse wird Wissen einfacher vermittelt und bleibt länger im Kopf. Daher bieten wir Ihnen die Möglichkeit von individuellen VR-Anwendungen für Schulbildung sowie berufliche Bildung, aber auch für zahlreiche Weiterbildungsmaßnahmen. Diese basieren auf künstlicher Intelligenz und bieten daher unzählige Möglichkeiten.





## VR & AR für die Ernährungswirtschaft



Virtual Reality und Augmented Reality sind keine Zukunftstechnologien mehr, sondern sind schon heute günstig nutzbar. Mit Hilfe von VR-Headsets kommen Kund\*innen und Mitarbeitende in die eigene Markenwelt, erleben hautnah die Herkunft der Produkte oder werden im Umgang mit Gästen oder Maschinen effektiv geschult.

Augmented Reality, also die erweiterte Realität ist mit fast jedem Smartphone mittlerweile möglich und erweitert das Packaging, lässt Kund\*innen Produkte in Originalgröße erleben oder kann sogar Leben retten. Mehr dazu im Webinar!



## Die Referenten



### Tim Mittelstaedt

Tim ist Gründer des VR/AR-Studios timmersive und Koordinator für Digitalisierung der Region Hannover. Er studierte Digital Management in Berlin, New York sowie im Silicon Valley und war Koordinator für den Forschungscluster Industrie 4.0 der Hochschule Hannover. Früher im Radio tätig produziert und moderiert er unter anderem den „indy4 podcast“ zum Thema Industrie 4.0.



### Jens Thiemann

Jens Thiemann ist Geschäftsführer der VRTX Labs GmbH in Hannover. Die Agentur ist spezialisiert auf echtzeit Visualisierung und insbesondere Augmented Reality Inhalte. Das Tech-Unternehmen hat dabei immer den Blick auf die Zukunft gerichtet und arbeitet heute schon z.B. mit Pointcloud AR, einer Augmented Reality Technologie, die gerade erst am Anfang steht.



## Bei Fragen und Ideen:

timmersive ug

rosenthaler straÙe 72a  
10119 Berlin  
walderseestr. 7  
30163 hannover  
0800-2008-360

Geschäftsführer  
tim mittelstaedt  
tim@timmersive.eu  
+49 (0)172 314 82 46

